

Turnierordnung · 41. Jugend-Schnellschachturnier 2026

Samstag, 31. Oktober 2026 · Foyer der Hohenzollernhalle, Ketteldorfer Straße 22, 91560 Heilsbronn

§ 1 Veranstalter und Turnierleitung

- (1) Veranstalter ist der Schachclub Heilsbronn 1951 e.V.
- (2) Die Turnierleitung obliegt dem Spielleiter des Vereins. Er ist zugleich Schiedsrichter des Turniers.
- (3) Diese Turnierordnung ergänzt die Einladung. Weichen beide voneinander ab, gilt die Turnierordnung.

§ 2 Teilnahme und Meldung

- (1) Teilnehmen können alle Kinder und Jugendlichen der Altersklassen U8 bis U18 — aus Vereinen, aus Schulen und ohne Verein. Eine Mitgliedschaft in einem Schachverein ist nicht erforderlich.
- (2) Das Startgeld beträgt 5 € bei Voranmeldung und 7 € ohne Voranmeldung. Es ist in bar vor Ort zu zahlen.
- (3) Meldeschluss für die Voranmeldung ist Mittwoch, der 28.10.2026. Nachmeldungen sind am Turniertag bis 9:30 Uhr möglich.
- (4) Zur Meldung sind Vor- und Nachname, Geburtsjahr sowie Verein oder die Angabe „vereinslos“ erforderlich. Ohne Geburtsjahr ist keine Einteilung in eine Altersklasse möglich.
- (5) Die Anwesenheitskontrolle endet um 9:30 Uhr. Wer bei Beginn der ersten Runde nicht anwesend ist und sich nicht telefonisch gemeldet hat, wird aus der Auslosung der ersten Runde genommen.
- (6) Bei verspäteter Anreise ist die Turnierleitung unter 0157 / 56087158 erreichbar. Wer sich meldet, wird nach Möglichkeit noch berücksichtigt.

§ 3 Altersklassen

- (1) Maßgeblich ist der 1. Januar des Spieljahres. Das Turnier fällt in das Spieljahr 2026/27, Stichtag ist daher der 01.01.2027.
- (2) Daraus ergeben sich folgende Geburtsjahrgänge:

KLASSE	JAHRGÄNGE	KLASSE	JAHRGÄNGE	KLASSE	JAHRGÄNGE
U8	2019 und jünger	U12	2016 / 2015	U16	2012 / 2011
U10	2018 / 2017	U14	2014 / 2013	U18	2010 / 2009

- (3) Mädchen und Jungen spielen zusammen. Eine getrennte Wertung nach Geschlecht findet nicht statt; unabhängig davon wird das beste Mädchen jeder Altersklasse ausgezeichnet (§ 7).
- (4) Sind in einer Altersklasse zu wenige Teilnehmer gemeldet, kann die Turnierleitung mehrere Altersklassen zu einer Spielgruppe zusammenlegen. Gewertet wird auch dann für jede Altersklasse getrennt.

§ 4 Spielmodus, Rundenzahl und Bedenkzeit

- (1) Gespielt wird nach Schweizer System mit computergestützter Auslosung.
- (2) Je Altersklasse werden 5 bis 7 Runden gespielt. Die Rundenzahl richtet sich nach der Teilnehmerzahl und wird am Turniertag nach Meldeschluss festgelegt.
- (3) Grund für die Spanne: Im Schweizer System spielt niemand zweimal gegen denselben Gegner. In einer Gruppe mit sechs Spielern sind daher höchstens fünf Runden möglich, erst ab acht Spielern sind sieben Runden spielbar. Die Rundenzahl ist damit keine freie Wahl, sondern durch die Gruppengröße begrenzt.
- (4) Jede Altersklasse spielt in ihrem eigenen Rundentakt. Eine Gruppe muss nicht auf eine andere warten.
- (5) Die Bedenkzeit beträgt 20 Minuten pro Spieler und Partie ohne Zeitzuschlag. In Gruppen mit weniger Runden kann die Turnierleitung sie auf bis zu 30 Minuten je Spieler verlängern, damit alle Altersklassen etwa gleich lang spielen und gemeinsam zur Siegerehrung kommen.
- (6) Die erste Runde beginnt gegen 10:00 Uhr. Die im Zeitplan der Einladung genannten Zeiten — Siegerehrung gegen 16:30 Uhr, Ende gegen 17:00 Uhr — gelten unabhängig von der festgelegten Rundenzahl.

§ 5 Spielregeln

- (1) Es gelten die FIDE-Regeln für Schnellschach in der jeweils gültigen Fassung.
- (2) Abweichend führt in den Altersklassen U8 bis U12 erst der dritte regelwidrige Zug zum Partieverlust. Der erste regelwidrige Zug hat eine Ermahnung zur Folge, der zweite eine Verwarnung.
- (3) Eine Zeitgutschrift für den Gegner erfolgt in diesen Altersklassen nicht.
- (4) Es besteht keine Schreibpflicht.
- (5) Gespielt wird bewusst ohne Zeitzuschlag, damit auch analoge Schachuhren eingesetzt werden können.
- (6) Das Turnier wird nicht zur DWZ oder Elo ausgewertet.

§ 6 Wertung

- (1) Ein Sieg zählt 1 Punkt, ein Remis 0,5 Punkte, eine Niederlage 0 Punkte.
- (2) Bei Punktgleichheit entscheidet die Buchholz-Wertung mit einer Streichwertung: Von der Summe der Gegnerpunkte wird das schlechteste Ergebnis abgezogen.
- (3) Ist auch diese gleich, entscheidet die Sonneborn-Berger-Wertung.
- (4) Auf den direkten Vergleich wird verzichtet, weil punktgleiche Spieler im Schweizer System häufig nicht gegeneinander gespielt haben.

§ 7 Preise

- (1) Jede Altersklasse erhält: einen Pokal für den ersten Platz, Silber- und Bronzemedallien für die Plätze 2 und 3, Urkunden für die Plätze 1 bis 3 sowie eine Goldmedaille für das beste Mädchen.
- (2) Alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer erhalten einen Sachpreis.
- (3) Für das schönste Halloween-Kostüm wird ein Sonderpreis vergeben. Über die Vergabe entscheiden die Turnierbetreuer am Turniertag; ein Anspruch besteht nicht.
- (4) Preise werden nur an Teilnehmerinnen und Teilnehmer ausgegeben, die bei der Siegerehrung anwesend sind.

§ 8 Spielmaterial

- (1) Vereine, die drei oder mehr Spielerinnen und Spieler melden, werden gebeten, je zwei Gemeldete eine Garnitur mitzubringen: Brett, Figuren und Schachuhr.
- (2) Mitgebrachtes Material ist bitte mit dem Vereinsnamen zu beschriften.
- (3) Sind bereits genügend Garnituren zugesagt, meldet sich die Turnierleitung vor dem Turnier.
- (4) Teilnehmende ohne Verein brauchen nichts mitzubringen.

§ 9 Aufsicht über minderjährige Teilnehmer

- (1) Die Betreuung und Aufsicht minderjähriger Spielerinnen und Spieler während des Turniers übernehmen die Eltern, volljährige Geschwister oder die Betreuerinnen und Betreuer des jeweiligen Vereins.
- (2) Der Veranstalter übernimmt keine Aufsichtspflicht.

§ 10 Fotos und Veröffentlichung

- (1) Während der Veranstaltung werden Fotos angefertigt, die auf www.schachclub-heilsbronn.de sowie in Vereinsmedien veröffentlicht werden können.
- (2) Wer nicht fotografiert werden möchte, meldet sich bitte vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung. Bei Minderjährigen genügt die Mitteilung durch die Eltern oder die Begleitperson.
- (3) Betreffende Personen werden gekennzeichnet und nicht abgebildet.
- (4) Ergebnislisten mit Name, Verein und Platzierung werden veröffentlicht.