

Monatsblitz 2026/27 – Spielregeln und Serienwertung

Gültig für die Saison 2026/27 · Mehrzweckraum der Hohenzollernhalle, Ketteldorfer Str. 22, 91560 Heilsbronn

Damit alle wissen, woran sie sind, sind hier die Regeln zusammengefasst. Viel ist es nicht – der Abend soll locker bleiben.

Mitspielen

Mitspielen kann jeder, der zum Vereinsabend kommt – eine Mitgliedschaft im Verein braucht es dafür nicht.

Eine Voranmeldung braucht es nicht. Wer bis 18:00 Uhr da ist und sich meldet, ist dabei. Die Teilnahme kostet nichts. Gespielt wird, sobald mindestens vier Leute da sind.

Bedenkzeit und Turnierform

Gespielt wird mit **5 Minuten pro Spieler plus 3 Sekunden pro Zug**, gerechnet ab dem ersten Zug. Wer die Uhr einmal nicht drückt, verliert dadurch nicht gleich die Partie, und in Zeitnot bleibt immer etwas Luft.

Welche Turnierform wir spielen, hängt davon ab, wie viele kommen:

TEILNEHMER	TURNIERFORM	RUNDEN
4 bis 6	jeder gegen jeden, mit Hin- und Rückpartie	6 bis 10
7 bis 10	jeder gegen jeden	7 bis 9
ab 11	Schweizer System	7

Im Vollrundenturnier werden die Startnummern ausgelost, Paarungen und Farben ergeben sich aus der Berger-Tabelle. Im Schweizer System richtet sich die erste Paarung nach der DWZ; wer keine hat, wird vom Spielleiter eingestuft. Aus Zeitgründen kann die Rundenzahl gekürzt werden – das sage ich dann vor Turnierbeginn an.

Ein paar Regeln

Wir spielen nach den FIDE-Blitzregeln, aber mit Augenmaß:

Unmögliche Züge: Reklamiert wird, indem man es ansagt und die Uhr drückt – damit läuft wieder die Zeit dessen, der den Zug gemacht hat. Die Stellung wird wiederhergestellt und weitergespielt. Die Korrektur geht also von seiner Zeit ab. Wer nicht reklamiert, sondern selbst zieht, hat den Zug akzeptiert; er bleibt dann stehen.

Beim **zweiten unmöglichen Zug desselben Spielers in derselben Partie** ist die Partie für ihn verloren.

Ausnahme bei Zeitnot: Hatte der Gegner in dem Moment, in dem der unmögliche Zug ausgeführt wurde und seine eigene Uhr wieder zu laufen begann, nur noch 30 Sekunden oder weniger, ist die Partie schon beim ersten unmöglichen Zug verloren. Maßgeblich ist dieser Moment, nicht die Restzeit beim Reklamieren – sonst könnte man einfach abwarten, bis die eigene Uhr unter 30 Sekunden gelaufen ist, und sich so den Sieg verschaffen.

Königsschlagen: Wer statt zu reklamieren den gegnerischen König schlägt, hat damit reklamiert – das zählt. Sauberer ist es, den Zug anzusagen und die Uhr zu drücken.

Bei der Uhr helfe ich gerne. Wer mit der Bedienung noch nicht vertraut ist, meldet sich einfach vor Turnierbeginn – wir gehen das in Ruhe durch. Und wenn eine Uhr falsch bedient wurde, stelle ich die Zeit nach. Niemand soll eine Partie verlieren, weil er den falschen Knopf erwischt hat.

Notiert wird nicht – dafür ist beim Blitz keine Zeit.

Wer nicht am Brett sitzt, hat die Partie nach drei Minuten verloren. Alles Weitere entscheide ich als Spielleiter vor Ort, im Zweifel zugunsten des entspannten Abends.

Wertung im einzelnen Turnier

Ein Sieg zählt 1 Punkt, ein Remis 0,5 Punkte, eine Niederlage 0 Punkte.

Bei Punktgleichheit entscheidet zuerst der **direkte Vergleich** – bei mehreren Gleichstehenden die Punkte, die sie untereinander geholt haben. Bleibt es dabei gleich oder haben sie gar nicht gegeneinander gespielt, **teilen sie sich den Platz** und bekommen beide die volle Punktzahl dafür.

Beispiel: Zwei Spieler sind punktgleich auf Platz 2 und haben remis gegeneinander gespielt. Beide sind Zweite und bekommen je 4 Punkte. Ein dritter Platz wird nicht vergeben – der nächste Spieler ist Vierter und bekommt 2 Punkte.

Die Serienwertung

Bei jedem Turnier gibt es Punkte für die Serie:

PLATZ	1.	2.	3.	4.	5.	AB 6.
Punkte	6	4	3	2	1	1

Jeder, der mindestens eine Partie gespielt hat, bekommt mindestens einen Punkt.

Vereinsblitzmeister 2026/27 wird, wer die höchste Summe aus seinen **acht besten Turnieren** hat. Zwei Ergebnisse darf also jeder streichen. Eine Mindestzahl an Teilnahmen gibt es nicht, und jedes Turnier zählt für die Serie, unabhängig davon, wie viele mitgespielt haben.

Alle Teilnehmer stehen in der Serientabelle und sammeln Punkte, auch wer nicht im Verein ist. Der Titel **Vereinsblitzmeister** geht an das bestplatzierte Vereinsmitglied.

Sollten am Ende zwei gleichauf liegen, entscheidet die Zahl der Turniersiege, danach die der zweiten Plätze, dann der dritten und so weiter, danach die Zahl der Teilnahmen. Falls das nicht reicht, machen wir am Sommerfest einen Stichkampf über zwei Blitzpartien mit Farbwechsel; steht es dann immer noch gleich, folgt eine weitere Partie, in der Schwarz bei Remis gewinnt.

Fällt ein Turnier aus oder findet es mangels Teilnehmern nicht statt, verringert sich die Zahl der Turniere entsprechend. An der Wertung der acht besten Ergebnisse ändert das nichts.

Die Tabelle steht nach jedem Turnier auf der Vereinshomepage und hängt im Vereinslokal aus.

Datenschutz

In Tabellen, auf der Homepage und in Berichten nennen wir nur die Vornamen – mehr braucht es nicht, damit jeder seine Ergebnisse wiederfindet. Wer auch damit nicht genannt werden möchte, sagt mir einfach Bescheid.

Alles Weitere steht in der Datenschutzerklärung auf der Vereinshomepage.

Fragen? Meldet euch

Dieter Lunz, Spielleiter
dieter.lunz@t-online.de